

# *Invaders Must Die!*



**Bonjour à tous et à toutes,**

Nous vous proposons une OP dans un contexte de guerre après explosion du bloc de l'URSS

## **Briefing:**

L'Ukraine qui vient de naître de l'explosion du Bloc Soviétique est sujette à un nouveau danger.

De multiples ethnies et groupuscules aux idées divergentes réclament légitimité sur certaines terres.

Les tensions atteignent donc leur paroxysme en ces temps sombres. Ainsi divers groupes s'accaparent un maximum de terres afin d'affirmer leur supériorité.

Les nations occidentales regardent d'un oeil très préoccupé la situation qui semble s'envenimer de jour en jour.

Ainsi différentes armées sont envoyées sur place afin de venir au secours des populations locales et d'endiguer la guerre de territoire qui se prépare.

Cependant un groupe dominant, sous les ordres du major **Klimenko**, ancien officier de l'armée rouge grignote de plus en plus de terrain et devient une menace importante.

La politique de sécurisation du pays a changé et les gouvernements occidentaux ont décidé d'envoyer des troupes sur l'ensemble du pays afin de le sécuriser.



*Lieu: Alentours de Podvinè, Oblast de Tchernivsti, Ukraine.*

*Cette partie sera orientée semi-milsim et roleplay, les tenues devront être cohérentes, chaque personne devra jouer le jeu et s'investir dans le rôle confié. Nous attendons un grand fairplay de la part de chacun, en cas de non respect des consignes de jeu, le joueur se verra automatiquement exclu de la partie.*

## CONDITIONS GENERALES

Vous aurez le choix entre quatre factions: -l'armée régulière: **1st Infantry**  
 -forces spéciales: **Task Force Panther**  
 -Indépendantistes du *Major Klimenko*  
 -**VILLAGEOIS**

- jeu en continu
- puissances:
  - 350 fps full/gbb
  - 400 fps semi
  - 460 fps bolt action
- artifices non autorisés
- les lunettes ou masques de protection devront être portés durant toute la partie, en aucun cas le joueur ne devra les enlever.
- n'oubliez pas de quoi vous hydrater!!!
- le jeu ne contiendra aucune pause ni de zone neutre.
- votre matériel devra être contenu sur votre propre personne.
- vous devrez arriver prêt à jouer sur le terrain.
- chaque équipe sera divisée en plusieurs escouades.
- moyens de communication fortement recommandés.
- le nombre de joueur composant les escouades sera défini selon chaque équipe.
- chaque escouade sera constituée d'un médecin et d'un chef d'unité.
- nous attendons donc un maximum de fair-play et de sérieux de la part des joueurs
- les consignes du jeu vous seront expliquées sur place ou par briefing de votre équipe.
- les briefings seront personnalisés et donnés à chaque équipe une fois les inscriptions closes.
- chaque joueur devra se munir d'un brassard scratch.

**ATTENTION:** Il n'y aura pas de pause-déjeuner, vous gérerez votre temps pour manger comme vous le souhaitez mais le jeu ne s'arrêtera pas!

Arrivées différées:

Indépendantistes et villageois: 9h

Membres de la 1st Infantry: 10h

Task Force Panther: 11h

