

En Aout 1998, une société spécialisée dans la conception d'armes bactériologiques nommé "Umbrella corporation", est arrivé à produire un virus capable de ramener les morts à la vie, le virus T. Afin de tester le potentiel destructeur de leur nouvelle réplique, ils décident de l'utiliser sur la ville la plus proche : Racoon City.

Un échantillon de civil est alors enfermé dans un manoir afin de voir leurs chances de survie face à ce nouveau type de créatures... Ayant eu vent des agissements d'Umbrella, la police de Racoon city décide alors d'envoyer leurs meilleurs hommes : les STARS, un commando d'élite formé à tout type de mission; afin de sauver les civils et récupérer le virus T.

Mais ils ne s'attendent pas à l'horreur qu'ils vont découvrir...

Avant toutes choses je précise que cette OP est basé sur le **Role-Play**, la plupart des joueurs commenceront sans leurs répliques. Ici pas question de vidage de hi cap sur de pauvre Zombie sans défenses. De plus, à part pour les Stars, **il sera demandé de ne jouer qu'au GBB ou au pompe et avec un nombre de billes limitées**. Il faut aussi se faire à l'idée que l'on peut être transformé en zombie et il faudra alors jouer le jeu 😊

Lieu : Garchy 58150

Une PAF de 5€ sera demandé à tout les participants (hors membres Tonag)

Déroulement de l'OP:

Samedi 06 Aout:

- 17h00 : ouverture du terrain, accueil des participants + passage au chrony.
- 19h00 : Repas commun (barbecue)
- 20h30 : Briefing
- 21h00 : Début de l'infestation.

Dimanche 07 aout

- Fin de jeu tard dans la nuit.
- Dimanche après-midi : partie traditionnel pour ceux qui souhaitent.

Voici les différents groupe dans lesquels vous pourrez vous inscrire avec leurs objectifs pour la nuit:

- Civils (10/10)

Les civils se retrouvent enfermés dans un manoir sans savoir pourquoi ils sont là, chacun devra découvrir les lieux et trouver les indices qui leur permettront de sortir et d'échapper à l'horreur... L'entraide sera leur meilleure arme afin de résoudre les mystères de Racoon city et trouver des secours.

Dress code civil, pas de camo, pas de holster, pas de gilet tactiques.
Aucune répliques en début de jeu.

- STARS (9/8)

Les stars sont un commando d'élite envoyé à Racoon city pour retrouver les survivants, détruire le virus T après en avoir fait un antidote. ils sont équipés d'armes à la pointe de la technologie et experts en combat. Leurs petits nombres leur permettent d'être toujours mobiles et efficaces.

Dress code: tenue Noir, holster + gilet tactiques.

1 AEG + 1 GBB en début de jeu, emport de billes limitées.

- Pillards (5/5)

Un groupe de pillard sévit sur racoon city depuis quelques temps... ils savent que l'apocalypse est proche et en profite pour détrousser toutes personnes se trouvant sur leur chemin. ils ne sont du côté de personnes et tentent de survivre dans cette ville hostile.

Dress code : haut civil, bas camo + holster.

1 GBB en début de partie, munitions très limitées.

- Zombie (10/10)

Les zombies sont des créatures assoiffées de sang et de chair humaines, ils ne peuvent pas courir et ne sont guidés que par leurs instincts et attirés par le bruit et la lumière...

Dress code : Zombie style !!!

Aucune répliques.

PNJ : (leurs rôles exacts et dress code sont donnés en MP)

- Marchant (1/1)
- Scientifique d'umbrela (1/1)
- Némésis (1/1) (sera un des zombies)
- Chef des zombies (1/1)
- l'homme mystère (1/1)

Règlement de jeu :

- Les touches :

Les zombies sont immortels, une touche dans le buste les immobilise à terre 1min, les touches dans les jambes les font juste tomber. (pensez au gars sous le maquillage, ne lui vider pas votre chargeur, **et interdiction de viser la tête !!!**)

Les civils et STARS touchés par une bille sont immobilisés à terre pendant 5min. ils pourront être dépouillés de leurs munitions et argent par les pillards.

Les pillards touchés par une bille sont immobilisés 1 min puis partent respawnner dans leur camp.

Si une personne est ceinturée par un zombie ou plusieurs, elle deviendra zombie à son tour au bout d'une heure (cela lui laisse le temps de jouer un peu, voir de trouver l'antidote)

Si un zombie vous touche simplement, cela ne suffit pas à vous transformer.

les armes de GN tel que couteau, hache etc immobilisent les zombies comme un tir de bille.

les zombies ne peuvent pas attraper quelqu'un déjà immobiliser au sol.
Si vous êtes sur le point de vous transformer, simuler une forte douleur au ventre.

- L'argent :

Durant l'OP vous serez amené à trouver de l'argent, il servira à acheter des armes, munitions, lumières et diverse chose au marchand. Garder le précieusement car d'affreux pillards essaieront de vous le voler !! il est obligatoire de donner au pillard l'argent que vous avez sur vous si il vous le demande.

- La lumière:

Dans un souci de réalisme et d'ambiance chaque groupe commencera avec un certain nombre de lumières qui vous seront distribué et/ou qu'il faudra trouver en résolvant des énigmes. Cela ira de la simple bougie à la lampe torche puissante en passant par le bâton lumineux. Certaines zones seront éclairer en permanence.

- le marchand :

Cacher sur le terrain se trouve un marchand, personne ne sait ce qu'il fait réellement ici et beaucoup se demande même si il est humain... il est immortel et maître de sa zone, il vend beaucoup de matériel et d'armement utiles, mais il rachète aussi tout un tas d'objet. Votre survie passera forcément par lui !!

- Le scientifique fou

Dans les labo d'umbrella, un scientifique à préférer rester pour essayer de fabriquer un antidote au virus T, il s'est retourné contre ses employeurs et tente maintenant de trouver une solution pour faire un antidote viable... mais il à besoin d'aide pour ses recherches !! c'est le scientifique qui vous donnera les quête à réaliser afin de sortir de cet enfer. Mais il à perdu l'esprit à cause de la solitude.

- Les répliques

l'emport de munition des répliques sera répartis comme suit :

- AEG : 30 billes max
- GBB : 15 billes max
- Pompe : 10 billes max

Hi-cap interdit, les munitions seront distribuer en début d'OP, il faudra les acheter par la suite.

Règles de puissance :

- Toute répliques sera passé aux chrony !
- Interdit au full auto durant toute l'OP (seul les PNJ y sont autorisé)
- Aucune répliques dépassant les 350 fps ne sera accepté (nous serons intransigeant)

Sécurité sur l'OP :

Pour que l'OP se déroule du mieux possible il faudra impérativement respecter certaines règles :

- Ne pas ouvrir les fenêtres ni passer par les fenêtres. Les
- Faire attention ou on met les pieds (des gravats trainent encore par terre).

- Pas de bouclier, et interdiction d'utiliser des portes pour avancer, chaque éléments du terrain ne peux pas être déplacer.
- Les portes marqué d'une croix orange fluo ne doivent jamais être ouvertes !! (se sont des débarras...).
- Un membre TONAG avec une fréquence orga sera dans chaque camp en cas en cas de pépin ou de manque de fair play.
- Les PNJ répondront aux questions durant l'OP et pourront intervenir en cas de conflit.
- Une bande son sera diffusé en permanences pendant la nuit, il est bien sur interdit de la couper. Ni de débrancher les groupes électrogènes !
- Tout les joueurs devront laisser leurs portable, briquet, allumettes, lampe torches etc à leurs sac !! Une taxe de 2 dollars pourra être demander par un PNJ si un joueur est surpris en train de tricher sur la lumière !! En cas de récidive, se sera un bannissement de l'OP.

Le rôle-play:

Certaines personnes du groupe civil ou STARS se verront attribué une fiche avec un petit rôle ou une idée de personnage à suivre durant l'OP, il est très important de jouer le jeu et de prendre son rôle au sérieux !! la réussite de l'OP en dépend, des sanctions seront prise si les gens ne joue pas le jeu. En cas de faute durant l'OP, des enveloppes avec un handicap vous seront distribué par l'homme mystère, rien de bien méchant mais juste de quoi embêter un peu. Les personnes qui joueront le mieux leurs Role-play seront des invités VIP pour notre prochaine OP(Stalker), et n'auront pas de PAF à payer.

Donnez vos inscription pour un groupe directement à la suite de ce post, j'éditerai au fur et à mesure.

Certain rôle seront réservé aux membres tonag par souci de sécurité.

Prévoir de quoi dormir sur place et manger le dimanche midi.

Le non respect des consignes sera sanctionner par un bannissement de l'OP !!

Liste des participants :

Civils :

- Chef chaudard
- Maxime
- Ramway
- Shimano
- Spinal
- Scorpion
- SparkDragon
- Djyaz
- Atvmax
- TTime

Réserve : (là pour l'ambiance, n'auront pas de répliques)

- Laetitia
- Eloise
- Emilie
- Angélique
- Noémie

Stars:

- Baldu
- F3ar
- Bebert
- Nicus
- Raiden
- Hunter
- loota
- Ooferwolf
- Resiviel

Pillard:

- Grogor
- Panthere
- Alucard
- Buzzal46
- Boule

Zombie:

- Flo
- Alex
- Quentin
- Stephen
- Vicky
- Greg
- Diarus
- Rémi
- Veerta
- Machris
- Guigui

PNJ :

- Jackburton
- tarzan
- PA
- Krastifius
- Alex